KING-S NNUAL

DE CÓMO ESTE NÚMERO **CUENTA PORTENTOS...**

Conan se casa... e inicia una nueva peripecia

Como deciamos en el número anterior, el King-Size Annual de Conan de 1979 continuaba la historia del que había aparecido en 1978. A lo largo de aquel afinaparecieron los números de Conan the Barbarian del 95 al 106. En el n.º 100 moria Bélit, y Roy Thomas, a quien parecia que se le hubieran agotado las ideas -faltaba muy poco, además, para que un conflicto con la Compañía lo obligara a abandonar Marvel- aprove-

chaba al máximo el largo retorno del cimmerio, abandonado y solo en la Costa Negra, al mundo civilizado. El tándem John Buscema-Ernie Chan llevaba ya un

par de affos dibulando la serie, y parecía haber creado un estilo muy definido, estereotipado incluso, que nara muchos había de quedar como magen definitiva de Conan (podría decirse incluso que, en la película Conan the Barbarian de John Millius, se eligió para encarnar al cimmerio a un Schwarzenneger que, si bien no se parece tanto al Conan de Buscema como a veces se ha dicho, tiene más puntos en común con el de Buscema-Chan que con otros Conan, más ceñados v sombrios, del Buscema más temprano). Curiosamente, aquel estilo Buscema-Chan había de durar más en The Savage Sword our en Conan the Barbarlan, donde tuvo su

origen. Fue el mismo trio, Thomas-Buscema-Chan, el que realizó el King-Size Annual n º 5 amuel ann Doria. mos en el Extra Conan anterior que la historia del King-Size Annual de

comic.

1978 pretencia llenar un bueco entre el final de la sana Conan el Conquistador y el principio de King Conan. El King-Size Annual de 1979, cubria a su vez el hueco que quedaba entre el Annual de 1978 y King Conan. La politica de L. Sprague de Camp y Lin Carter de no dejar un solo episodio importante en la vida de Conan sin parrar, se aplicaba cada vez más al

Esta historia es, ni más ni menos, la que narra la borta de Conan con Zenobia, su boda definitiva, la que, tal como se indica a menudo con ironia, había de llevario definitivamente a la monogamia. Como la mayoría de los héroes que dan este paso. Conan deberá hacer frente el mismo día de las nupcias a un viejo enemigo, que recresa para tratar de aquarle la fiesta. El enemion será un hechicero semihumano al que había derrotado un par de años antes. Tsotha-Lanti (ver La Espada Salvaje n.º 13, de Forum). Digamos que este mago

había ejercido de valido en la corte del rey Strabonus en Khorshemish, capital de Koth, y había tomado parte en un intento (fallido, por supuesto) de destronar al bárbaro cimmerio. Vuelve ahora por sus fueros, aliado ron un aristócrata nebelde En este egisodio, que se hizo pregisamente para llenar

un hueco en la biografía de Conan, se narra en cambio uno de los acontecimientos más importantes de la vida del cimmerio, que, al igual que su coronación, o incluso todavía más que ésta, marca un hito que divide su vida en dos. Las aventuras de Conan como rey casado, res-

ponsable y padre de familia, que narece haber olvidado sus antiguas locuras sanguinarias (mientras las circunstancias no le obliquen) no pertenecen de hecho al "cornus howardiano", aunque también debemos decir que el propio Howard ya nos permite atisbar esa figura en su Conan el Conquistador. Esta época de la vida de Conan, en

la que llega a delegar en su hijo Conn. por así decirlo, la responsabilidad de dar muerte a Thoth-Amon de Estigia, es un añadido de L. Sprague de Camp v Lin Carter. El Conan de guien se nos cuenta que ha estrangulado a Numedides frente a su trono, y también el Conan de "El Fénix en la Espada", y de "La Cludadela Escanlata", es todavia el mismo que quiaba las tronas de la reina Yasmela contra Natohk el Velado, El Conan que cambia definitivamente de vida en este relato a sus cuarenta y cinco



o cuarenta y seis años, desoués de haber comprendido sus responsabilidades como lider de su pueblo en Conan el Conquistador, comienza otra historia, que habria de empezar a narrarse en serio en King Conan n.º 1

Al principio mismo de esta historia tenemos un apunte del cambio que Conan ha ido sufriendo. Como Rey, se enfrenta a unos rebeldes y los destroza, y se da cuenta de que, años antes, él habria estado luchando en el bando opuesto. Sin embargo, lo más significativo es el tono de comedia que a menudo adopta la historia, que se permite jugar con el recuerdo de algunas de las aventuras más míticas del cimmerio. Así, por elemplo, la cruz de tener que someterse a la elegancia de la Corte es peor que aquella otra donde le crucificaron unos quince años antes, en Khauran. Este Conan ya no parece el bárbaro gipantesco, "de las grandes penas y grandes alegrias". Definitivamente, ha empezado alco nuevo, Joan-Josep Mussarra.

CITATION

















































































































MI NENO MENTAL

































DICCIONARIO ETNOGEOGRÁFICO DE LAS EDADES HYBORIA Y PRECATACLÍSMICA / 4.º Entrega

Por Lee N. Falconer

CABALLO DE GUERRA. HIO DEL. Ris proc caudo pro de la Marca Circienta, que proteimente ba a desemborar en el Rio Hegor. El Fuerte Trandera en talabla a su omisio. Butes certarios de "Lobos más allá de la Prostera" (Conan el Usurpador.) CABELLERA, ARROY DE La tru morço al Ente de Rio Hegor. a chono militas del Fuerte Tusceian. Entre el Arrogo de la Cabellera y Velirium habia Perre el Arrogo de la Cabellera y Velirium habia Perre el Arrogo de la Cabellera y Velirium habia Már allá del Rio Higor. (Conan el Guerraro), Már allá del Rio Higor. (Conan el Guerraro), Admit allá del Rio Higor. (Conan el Guerraro), Ad

CAMINO DE LAS AGUILAS: Escarpado sendero que, desde el extremo sur del Barranco de Diva, conducia al Castillo de Gleg. (Datos extraidos de "El Camino de las águilas" (Conan el Pirata).)

CIMMERIA: Nación de tribus bárbaras situada al Norte de Aquilonia, y separada de esta por la estrecha franja de las Marcas Bosonias y Gunderland. Al Oeste de Cimmeria se hallaban los Yermos Pictos. Al Norte, los elevados Montes Ejolophios la separaban de Vanaheim v Asgard, Cimmeria, patria de Conan. fue siempre una tierra sombria, "de inacabables cerros, cubiertos por bosques umbrios, baio cielos casi siemare arises, donde las vientos aemian infundiendo temor en los valles". Sus habitantes descendian directamente de los desaparecidos atlantes. Eran altos y robustos, tenían el cabello negro y los ojos azules o grises. Conan de las Islas cuenta que existieron unas tribus cimmerias contemporáneas de los atlantes, que se mestizaron con éstos en el Continente Thurio, antes del Cataclismo. Los cimmerios de la época de Conan parecen haberse hallado todavia en un estadio cultural de caza y recolección, y vivian en aldeas, en lo más recondito de sus húmedos bosques. Empleaban armas de hierro, y habían imitado también en otras cosas a las culturas más avanzadas del sur. El principal dios de los cimmerios era Crom, que se interesaba noro nor los asuntos humanos. Conan, un cimmerio discolo y rebelde, fue uno de los pocos que osaron abandonar los bosques donde vivían. Quinientos años desqués de la Era de Conan, los cimmerios seguían viviendo en su antiqua patria. Los invasores hyrkanios habían logrado apoderarse por aquel entonces de varios de los reinos hyborios, pero tuvieron que detenerse ante la feroz resistencia que hallaron en los cerros de Cimmeria. Sólo la gran migración de los habitantes de Nordheim, causada por los glaciares, acabó por desplazar a los bárbaros de negros cabellos. Muchos avanzaron entonces hacia el sur, hasta la ribera

sudoccidental del Vilayet. (Datos extraídos del ensayo "La Edad Hyboria I y II" [Conan/Conan el Vengador], y los relatos "El Feixi en la Espada" [Conan el Usurpador], y otros.)

ei Usurpadori, y otros.)

CIUDAD PROHIBIDA: También Ilamada Antigua
Zembabwei. Capital meridional del reino de Zembabwei. Capital meridional del reino de Zembabwei. donde estaba vedada la entrada a los extranjeros. Tenia altisimas torres, que una raza de
dragones alados empleaba como refugio. Set. Lei dios
serpiente, era adorado en la ciudad con el nombre
de Bambiellah. (Datos extraídos de "Luma roja en
de Bambiellah. (Datos extraídos de "Luma roja en

Zembaves" (Conan de Aquilonia).

(UIDADELA ESCAPILATIA: Fortaleza de un hechitero, que por su gran tamaño destacaba en Rozesbenish, capital de Róthi, (Diatos extraidos de 'La Cicadede Excarleta" (Conan el Usurpador). (CIUDADELA NECRA: Ruínas de una antiqua ciudid, que se haliadan en las Ismarias de Kushi, (Datos extraidos de "El castillo del Terror" (Conan el Cimmerio).

COLLEGIOS MONTES Contillera menor, al sur edi Mar de Villayer, se se extendia debela is inmediaciones del rio Zaporosika, al Este, harba la ribera del Villaget, al Otter, cerca de las sidases systethi. Al parecer. Iso Cichino colinidaten con los Montes Illamarecer. Iso Cichino colinidaten con los Montes Illamayer de Sar y con il Montabilia Bramarbaro pir a tribuporta de la companio del properto del proviamignos, habitistara alginas comarcinos de los focilieras. (Usates activados de l'a Caramor de les Agulas "Conan el Pietata), Conan el Veragador III. y mesado estavo en garar con Valsicas, No es maressos "Os Bable Pietoria" (Venesal).

COMAL DHABRIA: Provincia septentrional de la frontera de Aquillonia, situade entre los rios Negro y Trueno, flanquesda por los Arroysos dis Norte y del Sar, descrita en una ocasión como "una lanza de dietinuave millas cipada en los germas potros". Fue abandonada tras la calda del Fuerte Tuscelon. (Desto setraciados de Más altá de filo Negro "[Conan el Guerrero]. "Lobos más allá de la Frontera" [Conan el Usurpador1.)

CONICAWA: Provincia de la Marca Occidental, la mayor, más rica y mejor colonizada de las regiones fronterizas. Se hallato bajo el patrocinio del Barón de Torh. Al sur de Conageiva se encontraban Schohira y Thandara. Oriskonia se hallaba en su extremo norte. Su carital y se llamaha Scandara. (Datos extraídos de "Lobos más allá de la Frontera" [Conan el Usurpador], "Notas aperca de varios queblos".)

CORINTHIA: Uno de los reinos hyborios menores (tal vez se tratara de una confederación), securamente uno de los más montañosos, integrado por ciudades-estado a las que unían relaiados vinculos. Se hallaba al Sur de Brythunia y de Nemedia, al Oeste de Zamora, al Este de Ophir y al Norte de Koth. La Via de los Reves, una importante ruta comercial. atravesaba el centro de Corinthia. Al parecer, Corinthia había tenido entidad política desde los tiemfue conquistada, y más adelante "obtuvo la independencia" (Conan el Conquistador) al caer aquel antiquo Imperio frente a los hyborios. Durante los 3.000 años que siguieron, participó de la hegemonía hyboria. La economía de Corinthia habría sido agrícola y pastoral a un tiempo, y habrían existido también industrias especializadas en las ciudades-estado. (Datos extraídos del ensavo "La Edad Hyboria" I y II" [Conan/Conan el Vengador], y de los relatos "Villanos en la Casa" [Conan], "Sombras a la luz

de la Luna" [Conan el Pirata]. "Las Joyas de Oxahlur" (Conan el Guerrero). Costa Necida. Nombre general que se daba a la costa de Kusi y a la Burrara que se halbaban al Sur de étas, labitatas por naciones y prisus de raza enegra. Cerca de su extremo meridional se halbaban las lasta del Sur donde moraban los corrasios negros. (Datos extraídos de "Los Tambores de Tombalbu" (Conan el Aventurero). El Tescro de Transicos.

[Conan el Usurpador].)

COUTHEN: Pequeño país o provincia perteneciente
a Aquilonia. (Datos extraídos de Conan el Venga-

dor I. Conan de las Islas I.) COYAGA: Aldea de la Marca Occidental, a diez millas del Arroyo de Ogaha. (Datos extraídos de "Lobos más allá de la Frontera" [Conan el Usurpador].) CRANEO DEL SILENCIO: Castillo de los Cerros Zalopranos, en la antiqua Valusia. (Datos extraídos

comparativo, en el el impliar vianta, fuente en autocentrale presenta por la comparativa del consensa del creativa del comitto, que indicaba el principal pueper de montaria por el que se podia entrar en Hypertories desde el Reino Tenderiro. Se hallado en la ladera de un atorica, y ostentada la siguiente a en la ladera de un atorica, y ostentada la siguiente a encripción. La puerta de hypertories es la puerta encripción. La puerta de hypertories es la puerta ber sido invitado. Más alla del puerto en encontrata una lamura. (Disco estraídos de 12 dirigio de las formas (Conna de Apullonia).)

CRANEOS, CIUDAD DE LOS: Véase SHAMBA-

LLAH.
CRIATURA ALADA, CIUDAD DE LA: Misteriosas
ruinas cercanas al Río Zarkheba, habitadas nor un

monstruo. Fueron el escenario de la muerte de Bêlit.
(Datos extraidos de "La Reina de la Costa Negra"
[Conan el Climmerio].)
CROM. MONTANA DE: La montaña más elevada
de Climmeria, donde se creja que moraba el dios

Crom. (Datos extraidos de "La Torre del Elefante" [Conan].)
CUCHILLO, ARROYO DEL: Arroyo de Schohira, inmediatamente al Sur del Fuerte Kwarwara. (Datos
extraidos de "Lobos más allá de la Frontera" (Conan

OACON: Capital en ruinas de Dagonia, en la Isla de Xapur, antiguamente gobernada por el culto yezmita. Véase XAPUR, ISLA DE. Las tribus yuetshi la ha-

bian saqueado, (Datos extraídos de "El Diablo de Hierro (Conan el Vagabundo). DACONIA. Nombre de un antiguo Imperio, ya desaparecido, que habría tenido su capital, Dagón, en la isla de Xapur. (Datos extraídos de "El Diablo de Hierro" (Conan el Vagabundo).)

DAGOTH, CERRO DE: Emplezamiento, en Koth, de unas ruinas prehumanas habitadas por demonios. (Datos extraídos de "La Ciudadela Escarlata" [Conan el Usurpador].)

el Usurpador].)
DAGOZAI: Tribu de montañeses de los Montes Himelios, que moraba al Sur de Zhaibari. (Datos extrádos de "El Pueblo del Circulo Negro" [Conan el Aventurero].)

Dalerán. Reino negro situado entre Kush y Keshan, a Sur de la Estuja central. Lo habitaban canables, y era objeto de frecuentes incursiones por parte de los mercaderes de esclavos de Shen. Los hombros se amassiban el cabello con fango y le dosan forma como de tres cuernos. Se limaten los dentes para darles apariencia de ciorlinio. (Datos estrados de Habicones sobre Shem" (Conan el Pirata). "Sombres en Zimbolos" (Conan el Pirata). "Sombres en Zimbolos" (Conan el Pirata).

el Bucanero XI.)

que hechizado de la Zingara meridional, muy cercano a la frontera con Argos (Datos extraidos de *Conan el Conquistador XII.*) DESNUDO, DESIERTO: Área que rodeaba Kuth-

ichemes. (Datos extraídos de "El Coloso Negro"
[Conan el Pirata].)
DIABLO DE LAS NIEVES. GLACIAR DEL. Plancie

OS. BOSOUE DE LOS: Bos-

helada, en los Montes Eiglophios. Formas parte de un difficil paso de montaña que conecta Arops con Peino Fronterizo. Tambien se llama Río del Hielo de la Muerte, quizá a causa de un río que pudiera nacer del glaciar, (Datos extraidos de "El Cubir del Gusano de Helo" (Conan el Cimmerio).)